

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA FE Y ALEGRIA AURES Resolución N° 0125 del 23 de Abril de 2004 Núcleo Educativo 922 Resolución N° 9932 Noviembre 17 de 2006 “Educar para la vida con dulzura y firmeza”	Código FGA
		Aprobado 21/01/2013
		Versión 1
	Gestión Académico-pedagógica. Plan de mejoramiento personal- PMP	Página 1

Área: Media técnica de programación de software Asignatura: CSOFTI,PROGI Docente: Juan Carlos Pérez Pérez Grado: 10 Período: 2 Año: 2026

N.º	Indicador de Desempeño	Contenido y Tema	Estrategias	Tiempo	Criterios de Evaluación	Valoración
611	C.E.Software I Define los conceptos básicos asociados a la programación orientada objetos.	tec.juanperez.com Usuario: Doc. Identidad. Clave: FYA2026>+ Alcance del sistema.	✓ Se evaluarán a partir del prototipo navegacional realizado del ABP	Una semana para realizar el trabajo y evaluarse.	Criterio Debe estar publicados en En un host local	Cognitivo (conceptual) 40%
629	Define un diagrama de clases.	Front-End,Requerimientos funcionales RF.	✓ Actividades propuestas en tec.juanperez.com	Ver SIEPE		Procedimental 40%
634	Define los conceptos del Frontend.	Requerimientos no funcionales.RNF.	✓ Modulo: C.ESOFTWARE1	Artículo 21. Literal a. (y ver parágrafo 3 del Artículo 26).	Sustentación individual Realizar las actividades tec.juanperez.com	Actitudinal 20%
635	Define los elementos básicos de una interface de usuario.	Paradigmas de la programación				
636	Define los requerimientos funcionales y no funcionales.	Estructuras de decisión compuestas en un lenguaje de programación.				
619	Programación I Define estructuras de decisión compuestas en un lenguaje de programación.	Codificación algoritmos con estructuras de decisión compuesta en un lenguaje de programación.				
620	Codifica algoritmos con estructuras de decisión compuesta en un lenguaje de programación.	Implementación estructura case en un lenguaje de programación.		Numeral 2): 5 días hábiles) de haber recibido el taller.		
621	Implementa estructura case en un lenguaje de programación.	Implementa si anidados en un lenguaje de programación.				
622	Implementa si anidados en un lenguaje de programación.	Implementa si anidados en un lenguaje de programación.				

Observación: Sustentación individual

Los acudientes y estudiantes reciben el plan de mejoramiento personal (PMP) y se comprometen a prepararlo y presentarlo con puntualidad, calidad, eficiencia para mejorar el desempeño académico.

Firma del estudiante: _____ Grupo: _____ Firma del acudiente: _____ Fecha: _____